

プログラミング学習にチャレンジ！！

愛知教育大学附属名古屋小

今年度からスタートするプログラミング学習。プログラミング学習では、プログラミング的思考^{てきしこう}や情報モラル^{じょうほう}・情報セキュリティ^{じょうほう}などを学びます。そこで、まずはプログラミング的思考^{てきしこう}について、学びましょう！

1 プログラミング的思考^{てきしこう}って何？（4～6年生向け）

プログラミング的思考^{てきしこう}は、「5つの考え方を使って、物事を考えてみましょう」というものです。

プログラミング的思考^{てきしこう} → 分解^{ぶんかい}・組み合わせ^{くあ}・一般化^{いっぱんか}・抽象化^{ちゅうしょうか}・シミュレーション

下の動画を見て、それぞれの考え方について学びましょう。

- NHK for school 「テキシコー」 現在、毎週月曜日Eテレ 10:05～放送中
※ 第1回～最新版まで見ると考え方を楽しく学べます。

<https://www.nhk.or.jp/sougou/texico/>



2 チャレンジしてほしいプログラミングソフト！

使い方・遊び方は、各サイトにあります。

1～2年生向け学習ソフト

biscuit (<https://www.viscuit.com/>)

コスト：無料

動作環境：ブラウザ（インターネット）、iOS、Android（アプリ）



メガネを使って、簡単な命令^{かんたん めいれい}を出すだけで、自分が描いた絵が動き始めるゲーム。遊び方も紹

介^{かい}してあります。

3～4年生向け学習ソフト

Lightbot (<https://lightbot.com/hour-of-code.html>)

コスト：無料（有料版もあり）

動作環境：ブラウザ（インターネット）、iOS、Android（アプリ）



ロボットをプログラムで動かすパズルゲームです。無料版の Lightbot :

Code Hour と有料版^{ゆうりょうばん}の Programming Puzzles があります。日本語モードが

あるので、始めたら右上の国旗^{こっき}をクリックするとよいでしょう。



5～6年生向け学習ソフト

Scratch (<https://scratch.mit.edu/>)

コスト：無料

動作環境：ブラウザ（インターネット）



「ブロック」と呼ばれる^{えがら}絵柄を組み合わせ^ててプログラミングするソフト。NHK

でも使い方を^{しょうかい}紹介しています。下の動画を見ながら作ってみるとよいでしょう。

○ NHK for school 「Why? プログラミング」

https://www.nhk.or.jp/sougou/programming/?das_id=D0005180301_00000

